Ермолин Алексей 191-361

1. **Какие CSS фреймворки удалось изучить, их особенности, плюсы минусы.**

Был частично изучен фреймворк bootstrap. Данный фреймворк существенно облегчает верстку сайтов, позволяет сразу создавать адаптивный код. Плюсом является низкий порог вхождения – фреймворк не является сложным и позволяет даже начинающим верстальщикам создавать качественные проекты. Минусов не обнаружено.

1. **Какие JS фреймворки удалось изучить, их особенности, плюсы минусы.**

Была частично изучен фреймворк JQuery. Данный фреймворк является очень широкопрофильным и в том числе облегчает написание кода на JS. Плюсом является популярность данного фреймворка, так как легко можно найти решение возникающих проблем. Минусов не обнаружено.

1. **Принципы адаптивного веб-дизайна (RWD)**

Гибкий макет на основе сетки, гибкие изображения, медиазапросы, масштабируемая векторная графика, карточные интерфейсы, оставление только самого необходимого, расстановка приоритетов, создание большого кликабельного пространства для кнопок, интерактивность интерфейсов

1. **Основные принципы методологии БЭМ, название других методологий, необходимые подходы к структуре кода**

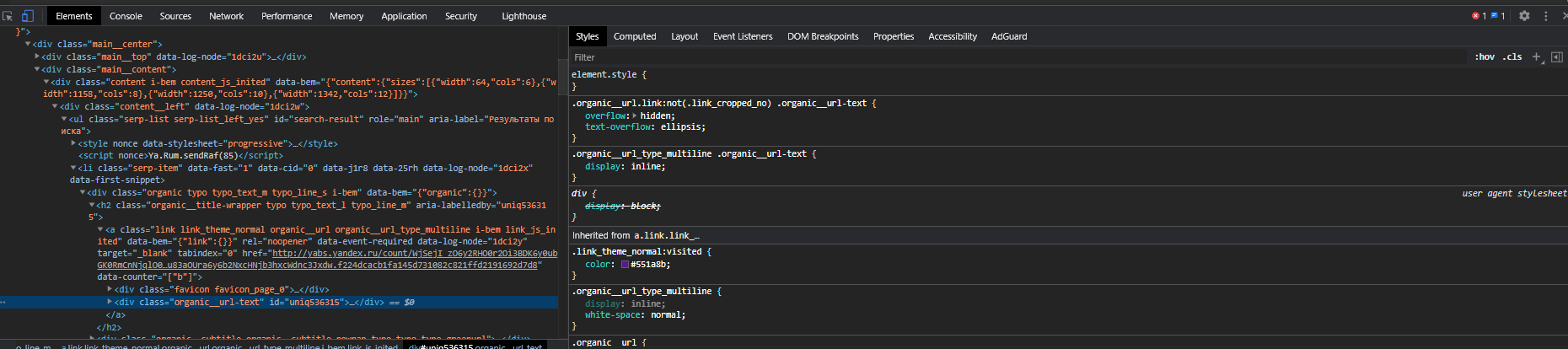
Основными принципами БЭМ (Блок, Элемент, Модификатор) является разделение интерфейса на блоки, а также повторное использование кода заместо его дублирования.

Другие методологи – OOCSS, SMACSS, Atomic CSS, MCSS, AMCSS, FUN

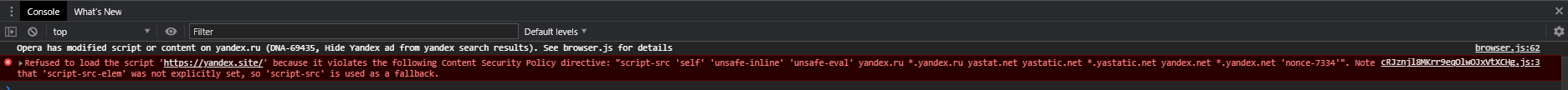
Необходимые подходы к структуре кода – компоненты интерфейса должны зависеть только от своих родителей; у всех элементов должны быть говорящие названия; избежание повторений; стараться располагать свойства предметов в разных блоках в одинаковом порядке.

1. **Возможности разработчика Chrome**

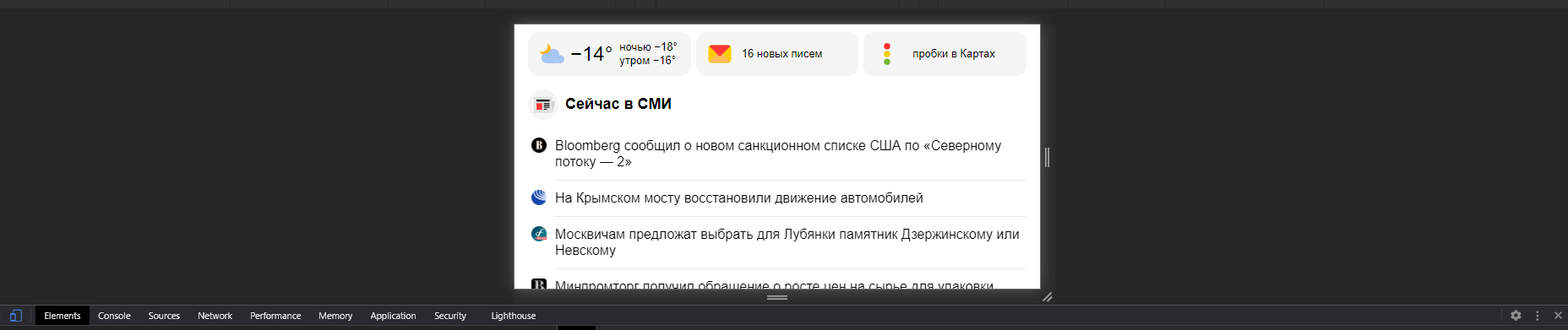
Разработчик может навестить на любой элемент и посмотреть, как он сделан в html/css. Также он может поменять настройки и сразу увидеть, Какие изменения будут произведены.



Также разработчик имеет доступ к консоли



Разработчик может смотреть на внешний вид сайта при разной ширине экрана



Разработчик может видеть размеры подгружаемых файлов и затраченное на это время

